

SÁTIROS

Nombre:
 Jugador:
 Crónica:

Corte:
 Legado Luminoso:
 Legado Oscuro:

Aspecto:
 Casa:
 Cuadrilla:

ATRIBUTOS

Físicos

Fuerza ●○○○○
 Destreza ●○○○○
 Resistencia ●●○○○○

Sociales

Carisma ●○○○○
 Manipulación ●○○○○
 Apariencia ●○○○○

Mentales

Percepción ●○○○○
 Inteligencia ●○○○○
 Astucia ●○○○○

HABILIDADES

Talentos

Alerta ○○○○○
 Atletismo* ○○○○○
 Callejeo ○○○○○
 Empatía ○○○○○
 Expresión ○○○○○
 Intimidación ○○○○○
 Liderazgo ○○○○○
 Pelea ○○○○○
 Sagacidad ○○○○○
 Subterfugio ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○
 Artesanía ○○○○○
 Conducir ○○○○○
 Etiqueta ○○○○○
 Interpretación ○○○○○
 Latrocinio ○○○○○
 Pelea con Armas ○○○○○
 Sigilo ○○○○○
 Supervivencia ○○○○○
 Trato con Animales ○○○○○

Conocimientos

Academicismo ○○○○○
 Ciencias ○○○○○
 Enigmas ○○○○○
 Gremayre ○○○○○
 Informática ○○○○○
 Investigación ○○○○○
 Leyes ○○○○○
 Medicina ○○○○○
 Política ○○○○○
 Tecnología ○○○○○

VENTAJAS

Trasfondos

○○○○○
 ○○○○○
 ○○○○○
 ○○○○○
 ○○○○○
 ○○○○○

Artes

○○○○○
 ○○○○○
 ○○○○○
 ○○○○○
 ○○○○○
 ○○○○○

Reinos

Actor ○○○○○
 Escena ○○○○○
 Hada ○○○○○
 Naturaleza ○○○○○
 Objeto ○○○○○
 Tiempo ○○○○○

Privilegios / Flaqueza

Don de Pan, Capacidad Física /
Maldición de la Pasión

Glamour

○○○○○

Fuerza de Voluntad

○○○○○

Pesadilla

Antítesis

Banalidad

○○○○○

Experiencia

Salud

		Real	Quimérica
Magullado		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lastimado	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lesionado	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Herido	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Malherido	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tullido	-5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Incapacitado		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Umbral de Inspiración / Saqueo

*Los Sáticos nunca pueden fracasar en tiradas con ésta Habilidad.

SÁTIROS

hoja de historia del personaje

Nombre mortal: _____

Quimera / Compañeros / Tesoros: _____

Nombre feérico: _____

Edad mortal: _____

Profesión mortal (si tiene): _____

descripción

Mortal: _____

Changeling: _____

personalidad

Peculiaridades: _____

Motivaciones y metas: _____

identidad

Mortal: _____

Changeling: _____

equipo

círculo de juramento

OTRAS NOTAS
